**Universidade de São Paulo**

**Curso: Sistemas de Informação**

**Disciplina: Avaliação de Desempenho de Sistemas Computacionais**

**SYLLABUS**

**1. DADOS INFORMATIVOS**

1.1. Unidade : Escola de Artes, Ciências e Humanidades – EACH

1.2. Semestre : 2o – 2021

1.3. Horas semanais : 4 créditos aula

1.4. Docente : Marcelo Morandini

1.5. Código : ACH2068

1.6. Turma : 2011104

1.7. Sala : ensino remoto

**2. OBJETIVOS**

Aprimorar habilidades de desenvolvimento de sistemas de informação por meio da análise do desempenho de sistemas interativos, tanto no contexto de algoritmos e procedimentos quanto no aspecto de qualidade de uso e UX (User eXperience).

Apresentação de várias abordagens de Avaliação da Qualidade de Sistemas Computacionais de acordo com padrões de qualidade de software, com ênfase na análise de desempenho e na avaliação da usabilidade de Sistemas Interativos.

**3. DESCRIÇÃO E FUNDAMENTAÇÃO DA DISCIPLINA**

Esta disciplina está planejada para que os alunos exercitem conceitos relacionados ao Desempenho das aplicaçãoes no contexto de Sistemas de Informação.

Tópicos/Programa:

* Descrição Geral de Sistemas de Informação
* Qualidade de Software
* Usabilidade e UX
* Avaliação da Usabilidade e do Desempenho
* Estratégias, técnicas e ferramentas de avaliação da usabilidade
* Métricas de Software, de UX e de Desempenho
* Avaliação de Desempenho de Componentes de Software

**4. METODOLOGIA**

* A disciplina é essencialmente prática, em que conceitos já adquiridos em diversas outras disciplinas do curso devem ser aplicados de forma unificada para o desenvolvimento de um sistema de informação em grupos de alunos.
* Conceitos novos que eventualmente precisem ser adquiridos, assim como a habilidade técnica no uso de ferramentas computacionais, devem ser feitos pelos próprios alunos de forma autodidata e proativa, sob a orientação e supervisão do professor responsável pela disciplina.
* O professor atuará como um tutor dos grupos, nos moldes da metodologia PBL (*Problem-Based Learning*), em que eventualmente ele poderá apresentar conceitos necessários aos alunos para o desenvolvimento do trabalho na forma de aula expositiva.
* As aulas serão usadas para reuniões dos grupos com o professor,

**5. REGRAS DO TRABALHO EM GRUPO**

Equipes: **MÍNIMO** 4 alunos / **MÁXIMO** 5 alunos.

Domínio da Aplicação a ser definido entre equipes e professor.

**6. BIBLIOGRAFIA GERAL**

Livros e artigos técnicos-científicos da área

**7. AVALIAÇÃO DO APRENDIZADO**

**a) uma Prova (remota) - P**

**b) apresentação de seminário - S**

**c) entrega de listas de exercícios - E**

**d) entrega de Exercício Prático - T**

* **Média Final (MF):**

|  |  |
| --- | --- |
| MF = (P\*4 + S\*2 + T \* 3 + E) / 10 | Se ( P ≥ 5,0 e S ≥ 5,0 e T ≥ 5,0 ) |
| **Ou** | |
| MF = Min (P, S, T) | se ( P < 5,0 ou S < 5,0 ou T < 5,0 ) |

**8. COMUNICAÇÃO COM PROFESSOR**

* Atendimento eletrônico:
  + Email do professor: [m.morandini@usp.br](mailto:m.morandini@usp.br)
* Avisos do E-Disciplinas
* Obtenção de material:
  + E-disciplinas / USP – disciplina: ACH 2068 – Avaliação de Desempenho de Sistemas Computacionais